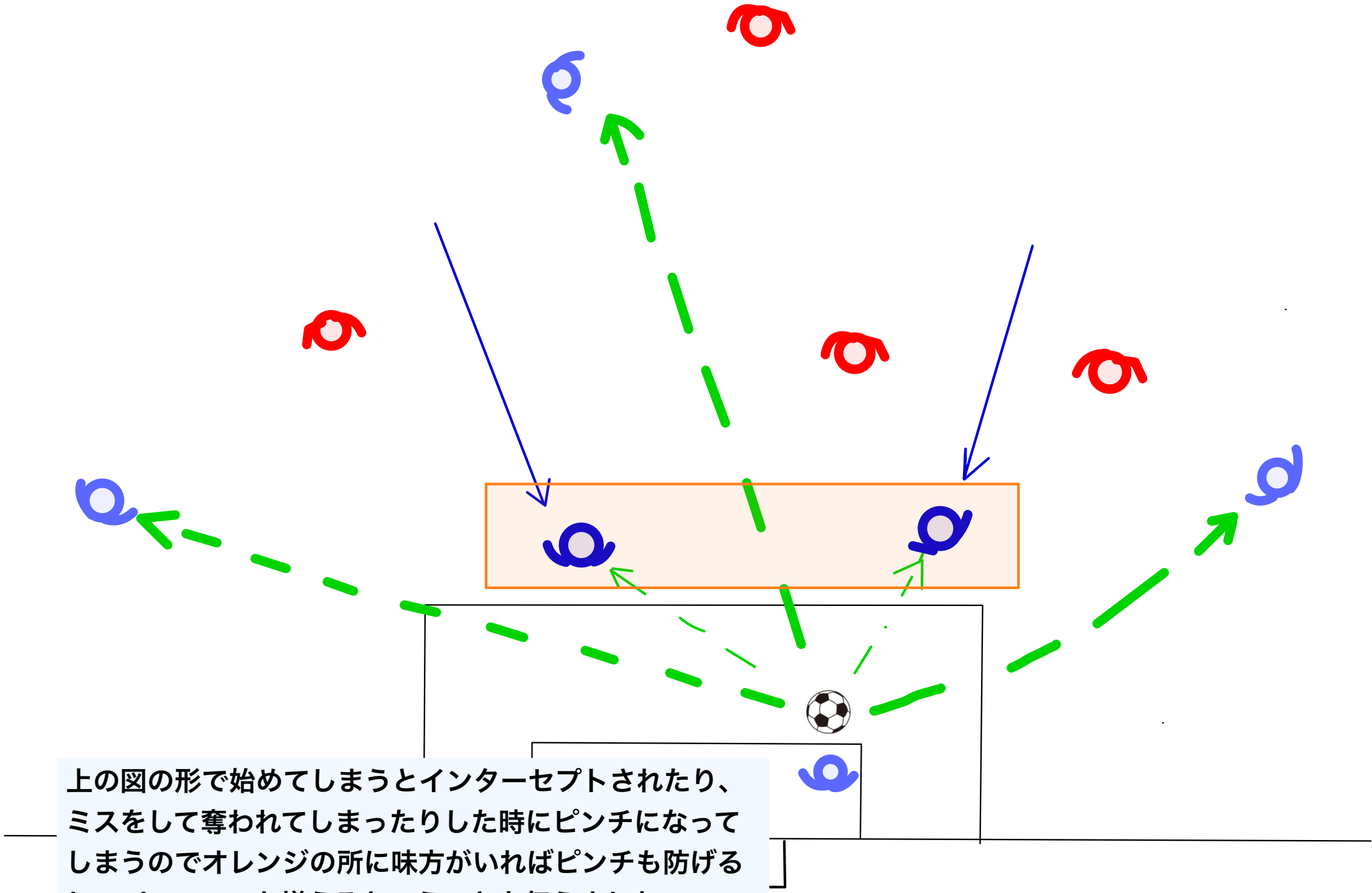


上の図の形で始めてしまうとインターセプトされたり、ミスをして奪われてしまったりした時にピンチになってしまうのでオレンジの所に味方がいればピンチも防げるし、パスコースも増えるということを伝えました。